

απαγορεύεται. Προσοχή πρέπει να δίδεται στην αποφυγή παρουσίας καταλοίπων των υλικών αυτών στους χώρους κράτησης των ζώων, μετά τη διενέργεια του καθαρισμού και απολύμανσης και την επανατοποθέτηση των ζώων στους χώρους αυτούς.

- 2.11 Πρέπει να υπάρχει εύκολη πρόσβαση σε όλα τα ζώα ούτως ώστε να είναι δυνατή η ανά πάσα στιγμή επιθεώρηση τους.
- 2.12 Για τις γάτες πρέπει να υπάρχει κατάλληλο δοχείο με άμμο υγιεινής ή άλλο αντίστοιχο και κατάλληλο υλικό, το οποίο πρέπει να απέχει τουλάχιστον 0,5 μέτρα από το σημείο παροχής τροφής.

3. Συνθήκες υγείας και διαβίωσης των ζώων

- 3.1 Όλα τα ζώα πρέπει να είναι σε καλή κατάσταση υγείας και ελεύθερα εμφανούς παρασίτωσης και άλλων κλινικών συμπτωμάτων.
- 3.2 Ασθενή ή τραυματισμένα ζώα πρέπει να απομονώνονται και να τυγχάνουν κατάλληλης θεραπευτικής αγωγής και φροντίδας, χωρίς καθυστέρηση, από κτηνίατρο. Η διενέργεια οποιουδήποτε χειρισμού με σκοπό τη θεραπεία σε ασθενές ή τραυματισμένο ζώο από μη κατάλληλα εκπαιδευμένο άτομο και χωρίς οδηγίες κτηνιάτρου, απαγορεύεται.
- 3.3 Ευθανασία ζώου πραγματοποιείται μόνο από κτηνίατρο. Ο λόγος της ευθανασίας πρέπει να καταγράφεται σε μητρώο και να αρχειοθετείται.
- 3.4 Τα ζώα πρέπει να επιθεωρούνται σε τακτά χρονικά διαστήματα και με συχνότητα όχι μικρότερη από μια φορά ανά εικοσιτετράωρο.
- 3.5 Απαραίτητα πρέπει να υπάρχει χώρος απομόνωσης για τα ασθενή και τραυματισμένα ζώα, ο οποίος πρέπει να πληροί τις προϋποθέσεις που αναφέρονται στην παράγραφο 1 και ο οποίος δεν πρέπει να επικοινωνεί άμεσα με το χώρο κράτησης των υπολοίπων ζώων.
- 3.6 Ανάλογα με το είδος, το φύλο, τη φυλή, την ηλικία, την ιδιοσυγκρασία και άλλα χαρακτηριστικά, η διατήρηση των ζώων μπορεί να είναι ατομική, κατά ζεύγη ή ομαδική. Μη συμβατά ζώα, είτε σε επίπεδο είδους είτε σε επίπεδο ατόμου, δεν επιτρέπεται σε καμία περίπτωση να διατηρούνται στον ίδιο χώρο.
- 3.7 Ζώα διαφορετικών ειδών πρέπει να στεγάζονται σε διαφορετικούς χώρους.
- 3.8 Πρέπει να υπάρχουν χώροι τοκετού.
- 3.9 Οι τοκετοομάδες ζώων (εάν υπάρχουν) πρέπει να διατηρούνται χωριστά και να μην